

## ПОЛОЖЕННЯ

проведення спортивно-військового заходу «Я б у армію пішов!» в ЗОШ № 22, присвяченого річниці виведення військ колишнього СРСР з Республіки Афганістан.

### **Мета:**

- виховати юних патріотів України на засадах національної гідності, високої самосвідомості та активної громадянської позиції, здорового способу життя, духовно багаті і фізично розвинутої особистості;
- згадати загиблих воїнів-інтернаціоналістів, учнів нашої школи;
- сприяти формуванню здорового способу життя школярів;
- розвивати вміння порівнювати, логічно мислити;
- підвищувати соціальну активність;
- сприяти формуванню самодостатньої особистості.

**Керівництво змаганнями:** головний суддя - Голуб О.В., вчитель фізичної культури, судді – гості, учасники бойових дій в Афганістані.

**Терміни і місце проведення:** 28 лютого 2020 року, о 14.00, спортивна зала ЗОШ № 22.

**Учасники:** у змаганнях беруть участь команди учнів ЗОШ №22 (за станом здоров'я віднесені до основної або підготовчої медичної групи).

Склад команди: 4 учасника-юнака (учні 9 класів) та вболівальники (дівчата і хлопці, учні даних класів).

У учасників єдина форма (футболки або манишки).

**Заявки:** заявки надаються перед початком змагань капітанами команд. Заявки затверджені медичною сестрою або шкільним лікарем.

Місця визначаються:

1. По найбільшій кількості набраних очок (I місце – 1 бал, II місце – 0 балів).
2. При однаковій кількості очок у двох команд, перевагу одержує команда, яка переможе у додатковому конкурсі.

### **Програма позакласного заходу "Я б у армію пішов!"**

1. Біг з ракеткою та повітряною кулькою.
2. Сапери.
3. Рятівник.
4. Снайпери.
5. Вгадай без слів (пантоміма).
6. Колективний розум (тимбілдинг).
7. Обери правильну відповідь.
8. Фінальна полоса перешкод (всі учасники)
8. Медсестри (додатковий конкурс).
9. Підведення підсумків. Нагородження переможців.

### **1. Біг з ракеткою та повітряною кулькою.**

У першого учасника в руках ракетка для великого тенісу та повітряна кулька. За командою «Руш» він якнайшвидше біжить до встановленої на відстані 6м фішки, підбиваючи ракеткою кульку, оббігає її, повертається і передає естафету наступному учаснику. Кулька не повинна падати на підлогу. Перемагає команда, яка закінчила естафету першою.

### **2. Сапери.**

У першого учасника в руках «коробка з мінами» (тенісними м'ячами). За командою «Руш» він якнайшвидше біжить до встановлених конусів та «мінує» (кладе м'яч на кожний конус), повертається і передає естафету наступному учаснику. Наступний учасник «розмінує» (збирає м'ячі з конусів у коробку) та повертається і передає коробку наступному учаснику естафети. Перемагає команда, яка закінчила естафету першою і з найменшою кількістю помилок (помилка – якщо м'яч викотився з конусу).

### **3. Рятівник.**

Учасники стоять біля стартової лінії, учасник переносить козака, тримаючи його на спині та підтримуючи під стегна, водночас учасник, якого несуть тримає того, хто його переносить за плечі, чи легко за шию. Перемагає команда, яка закінчила естафету першою.

### **4. Снайпери.**

Учасники кожної команди кидають дротики з гри "Дартс" по повітряних кульках. Підраховується кількість вражених кульок.

### **5. Вгадай без слів (пантоміма).**

Учасники однієї команди зображують жестами, без слів, дійство або поняття, а команда-суперниця повинна вгадати, що, або кого вони зображують. Потім команди міняються ролями.

1. Підйом (вдягання форми).
2. Солдатська столова.
3. Заняття вогневою підготовкою.
4. Заняття стройовою підготовкою.
5. Заняття фізичною підготовкою.
6. Вартовий на посту.
7. Прийняття присяги.
8. Відбій (знімання форми).

### **6. Колективний розум (тимбілдинг).**

Команди знаходяться на стартовій лінії. На відстані 5-6м знаходяться кошики. Кожна команда отримує тенісний м'ячик та листи паперу А4 (один кожному). Завдання: не тримаючи м'ячика руками, переправити його до кошика

### **7. Обери правильну відповідь.**

1. Солдатські шкарпетки (онучі).

2. Звісточка з громадського життя (лист)
3. Не бог, не цар, а не послухатися не можна (командир)
4. Солдатський будинок (казарма)
5. Днем обручем, а вночі змією (ремінь)
6. Цариця полів (піхота)
7. Під себе покладу, під голову, і сховатися залишиться (шинель)
8. Працює на ключі (радист)
9. Геракл зробив їх 12. (Подвиги)
10. Любить Батьківщину. (Патріот)
11. Пісня, яку слухають стоячи. (Гімн)
12. Святковий рух військ. (Парад)
13. У неї закликають і від неї косять. (Армія)
14. Ранкова команда. (Підйом)
15. Розмальовка одягу в військторзі. (Камуфляж)
16. Браслети для злочинців. (Наручники)
17. Доповідь генералу. (Рапорт)
18. Головний козак. (Отаман)
19. Кулемет на кінній тязі. (Тачанка)
20. На плечах військового. (Погони)
21. Гарнізонна площа. (Плац)
22. Головний на кораблі. (Капітан)
23. Рядовий по-морському. (Матрос)
24. Морський кухар. (Кок)
25. Змагання лицарів. (Турнір)
26. Біг під "Ура!" (Атака)
27. Військовий закон. (Статут)
28. Вечірня команда. (Відбій)

### **8. Фінальна полоса перешкод (всі учасники)**

На лінії старту у першого учасника в руках канат для лазіння (у спортивному залі є два канати, прикріплені до стелі симетрично). За командою судді учасник, схопившись за канат виконує «маятник» з приземленням за контрольною лінією, підбігає до гімнастичної лави, лягає животом униз та пересувається по лаві, підтягуючись на руках, перестрибує через перешкоду-бар'єр, пробігає по гімнастичній лаві, яка піднята одним краєм і закріплена на гімнастичній стінці, спускається по гімнастичній стінці, робить перекид уперед, перед фінішуванням бере канат і віддає його наступному учаснику, який знаходиться на лінії старту.

**Помилка - +1с.**

### **9. Конкурс медсестер (для вболівальників).**

Надати первинну медичну допомогу, перебинтувати «пораненого» бійця.